

## Аннотация дисциплины М.1.2.4 Дисциплина. Машинное обучение

Дисциплина "Машинное обучение" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Искусственный интеллект в архитектуре информационных систем цифрового государства" направления подготовки "38.04.04 Государственное и муниципальное управление".

Дисциплина изучается в 3, 4 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 108/3 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме без контрольной акции, зачет.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ПК-2 Способен выбирать и участвовать в проведении экспериментальной проверки работоспособности программных платформ систем искусственного интеллекта по обеспечению требуемых критериев эффективности и качества функционирования
2. ПК-4 Способен руководить проектом со стороны заказчика по созданию, поддержке и использованию систем искусственного интеллекта на основе нейросетевых моделей и методов
3. ПК-5 Способен адаптировать и применять методы и алгоритмы машинного обучения для решения прикладных задач в различных предметных областях

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Основные понятия и пирамида задач машинного обучения. Машинное обучение и ИИ. Архитектура систем ИИ. Инструментальные среды решения задач машинного обучения

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: исследовательские, лекционные занятия, практические занятия, процедуры самообучения.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: case-study, задания, классическая лекция, проблемная лекция.